SAKAPUSS

Vârsta recomandată: 5-99 ani. Pentru 3-5 jucători.
Conţine 45 de cărţi – 20 cărţi cu pisici, 18 cărţi cu paraziţi, fiecare având imprimată în colţuri o cifră care reprezintă numărul paraziţilor de luat în calcul pe parcursul jocului (păduchi, pureci, căpuşe), 6 cărţi cu insecticid şi 1 carte cu duş.

Scopul jocului: să ai cât mai puţini paraziţi la finalul jocului. Trebuie să obţii setul complet la fiecare mână, adică 4 pisici identice, dar ai grijă că trebuie să fie şi cele mai ”curate”.

Reguli de joc: Se folosesc doar o parte din cărţile cu pisici, în funcţie de numărul jucătorilor (câte un set cu 4 cărţi identice/jucător); ex. pentru 3 jucători, se pun în joc 3 seturi a câte 4 pisici identice, iar restul se scot din joc. Cărţile pisici se amestecă şi se împart între jucători.
Toate celelalte cărţi (paraziţi, duş, insecticide) se amestecă şi se pun cu faţa în jos în teanc între jucători. Se joacă în sensul acelor de ceasornic şi începe jucătorul care a amestecat cărţile.
Jucătorul alege una din cărţile din mână şi o pune jos lângă jucătorul din stânga sa; acesta ia cartea de jos şi alege apoi şi el o carte din mână pe care o dă mai departe jucătorului din stânga, şi tot aşa.
Atunci când un jucător are în mână 4 pisici identice, trebuie să aştepte până când toţi jucătorii au câte 4 cărţi în mână. În următorul moment, bate o dată în teancul cu cărţi de jos (cel cu paraziţi, insecticid, duş), iar ceilalţi jucători se grăbesc să facă la fel. Ultimul care reuşeşte să bată în teanc, trebuie să ia prima carte din teanc (de deasupra).

- Dacă întoarce o carte parazit, se ”încarcă” cu tot atâţia pureci, păduchi sau căpuşe câţi arată cartea.
- Dacă întoarce o carte cu insecticid, jucătorul scapă de parazit, dacă are. În cazul în care jucătorul nu are paraziţi, cartea insecticid se pune sub teanc.
- Dacă întoarce cartea cu duş, jucătorul scapă de toţi paraziţii pe care i-a adunat până în acel moment.

Cărţile întoarse din teanc şi cele cu paraziţi pe care jucătorii au dreptul să le dea înapoi (contra insecticidului sau duşului) se pun sub teancul cu cărţi.
În cazul în care jucătorul care a bătut primul în teancul cu cărţi nu are 4 pisici identice, a greşit şi ca pedeapsă, trebuie să ia primele 2 cărţi din teanc.
Jocul constă în 10 ture de acest fel. După fiecare mână, jucătorii numără câţi paraziţi are fiecare, câştigă cel care are cel mai puţini în total.