

Rat a-tat-cat



Un joc dinamic cu putina aritmetica si multa distractie.

In Rat a-tat Cat ce-i mult strica, iar ca sa fii castigator trebuie sa vanezi cel mai mic scor. Tine minte numerele de pe cartile tale si da-le la schimb pe cele cu valori mici.

Obiectivul jocului: scapa de soricei si aduna cat mai multe carti cu pisici. La sfarsitul rundei, cand cineva spune 'Rat a-tat Cat', trebuie sa ai cel mai mic punctaj total.

Continut:

54 de carti: 28 de carti cu pisici, 17 carti cu soricei, 9 carti speciale

Sa incepem!

Un jucator va imparti cartile, iar un altul va tine scorul. Fiecare primeste cate 4 carti pe care le aseaza cu fata in jos.

Cartile ramase se pun in mijlocul mesei intr-un teanc. Se intoarce prima carte din teanc. Daca acea carte este o carte speciala se pune inapoi si se trage alta.

La inceputul jocului te poti uita la 2 dintre cele 4 carti primite. Acum fiecare jucator stie valorile a doua dintre cartile lor, pe care trebuie sa le tina minte pe tot parcursul jocului. Fiecare jucator, pe tura sa, trage o carte. Acum te decizi daca inlocuiesti acea carte cu una dintre cele 4 carti din fata ta (daca da, cea inlocuita va fi decartata), daca nu, o decartezi pe cea luata din teanc.

Cartile speciale: daca ai tras o astfel de carte la inceputul jocului, aceasta nu poate fi folosita (nu are puncte).

Daca la sfarsitul jocului inca mai ai carti speciale, trebuie sa le inlocuiesti, ceea ce este riscant, asa ca incearca sa scapi de ele cat mai repede.

Odata decartata, cartea speciala nu mai poate fi folosita.

Cartile speciale sunt de 3 tipuri:

Peek- ai dreptul sa te uiti la oricare din cartile tale.



Swap- poti schimba o carte de-a ta cu una de la un alt jucator.



Dupa ce se face schimbul, jucatorul care a primit alta carte se poate uita la ea.

Draw 2- Tragi o carte din teanc si decizi daca vrei sa mai tragi inca una.



Cand unul dintre jucatori considera ca are cea mai mica suma a cartilor, spune 'Rat a-tat Cat' si toti jucatorii intorc cartile pe fata. Daca cineva are o carte speciale, trebuie sa o inlocuiasca cu o carte din teancul din mijlocul mesei.



Se pot juca mai multe runde, pana la un punctaj prestabilit.

Castiga cel care are cea mai mica valoare a cartilor lui (suma lor).

Varianta pentru jucatorii mai mici:

Dintre cele 4 carti, fiecare jucator pune 2 dintre ele cu fata in jos si 2 cu fata in sus. Acum, fiecare jucator cunoaste 2 dintre cartile adversarilor. Numai cartile cu fata in jos pot fi schimbate. Restul regulilor raman neschimbate.



FoxMind Israel
www.foxmind.co.il
Autor: Monty & Ann Stambler

Importator: GrupPrimavi SRL Timisoara



FoxMind Israel
W FoxMind Israel
A www.foxmind.co.il
Autor: Dror Shomrat

Importator: GrupPrimavi SRL Timisoara
Importator: GrupPrimavi SRL Timisoara
www.happycolor.ro
www.facebook.com/happycolor.ro