

Hopa Sus!



Autor: Matthias Kaufmann
Ilustrații: Gediminas Akelaitis

Conține:

1 elefant-tobogan,
20 de jucării în cinci culori și forme diferite
4 pitici colorați,
1 zar cu puncte,
1 zar cu numere,
reguli de joc

Hopa sus! este un joc de societate pentru 2 – 4 jucători începând cu vârsta de 3 ani. Durata jocului: aproximativ 10 minute. Durata jocului pentru copii de 4-5 ani: aproximativ 20 minute.

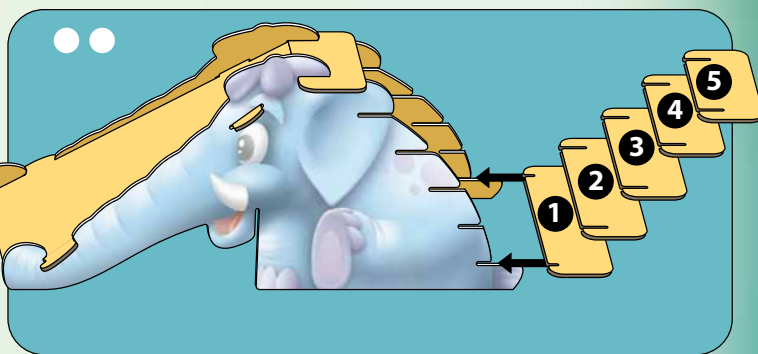
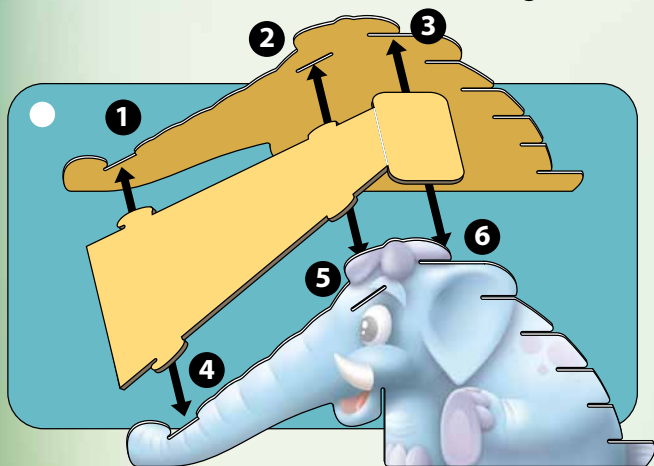
Jocul învață copiii să numere, îi ajută să elaboreze tactici și strategii, să nu se piardă cu firea când apare un obstacol și să fie curajoși în atingerea scopului propus.

ESTE O SEARĂ FRUMOASĂ DE VARĂ, COPIII AU INTRAT ÎN CASĂ ÎNSĂ AFARĂ MAI ESTE ÎNCĂ LUMINĂ. PATRU PITICI DE GRĂDINĂ SE ÎNTÂLNESC LĂNGĂ UN TOBOGAN-ELEFANT ȘI O GROAPĂ DE NISIP UNDE JUCĂRIILE LĂSATE DE COPII SUNT ÎMPRĂȘTIIATE PESTE TOT. PITICII DE GRĂDINĂ SUNT NIȘTE INDIVIZI MICI, MULT MAI MICI DECÂT NOI. EI SE ASCUND CÂT E ZIUA DE LUNGĂ ÎN IARBĂ SAU ÎN TUFIȘURI ȘI SFORĂIE. PITICILOR LE PLACE ÎNSĂ TOBOGANUL COPIILOR ȘI MAI ALES LE PLAC JUCĂRIILE COLORATE LĂSATE DE ACEȘTIA ÎN GROAPA DE NISIP. DE ACEEA, APROAPE ÎN FIECARE SEARĂ, DACĂ EȘTI UN PIC ATENT, LA LOCUL DE JOACĂ VEI AUZI CHICOTELI ȘI ÎMBRÂNCELI, PENTRU CĂ PITICII SE ÎNGRĂMĂDESC PE TOBOGAN ȘI SE JOACĂ GĂLĂGIOS CU JUCĂRIILE LĂSATE AFARĂ DE COPII.

Hai să fim și noi pitici și să ne jucăm fericiți în grădină, alunecând pe toboganul-elefant și adunând jucăriile împrăștiaste peste tot. Câștigătorul jocului este piticul care reușește să adune cele mai multe jucării din groapa de nisip.

PREGĂTIREA JOCULUI

Jucătorii trebuie să monteze toboganul-elefant.



Dacă joacă doi jucători între 2 și 4 ani, este recomandat să se folosească 6-8 jucării.

Când la joc participă unul sau mai mulți copii cărora nu le place să piardă ar trebui să joace de asemenea cu 6 sau 8 jucării, astfel încât jocul să se încheie la egalitate și nimeni să nu piardă. Dacă este mai atractiv să existe un câștigător, vă recomandăm să jucați cu 7 jucării. Dacă joacă 3 sau 4 jucători, vă recomandăm să jucați cu 8-10 jucării (în acest caz, poate apare egalitatea, deoarece numărul de jucării poate fi împărțit în mod egal la numărul de jucători). Cu cât punem mai multe jucării în groapa de nisip cu atât jocul va dura mai mult. Părinții pot adapta durata jocului la vârsta copiilor, hotărând numărul de jucării puse în joc.

Fiecare jucător își alege un pitic de grădină.

REGULI DE JOC

JOCUL PENTRU COPII DE 3-4 ANI



Cel mai tânăr jucător începe jocul aruncând zarul cu puncte. Jucătorul mută propriul pitic sus pe tobogan, atâtea trepte câte puncte arată zarul. Fiecare jucător aruncă zarul o dată în fiecare tură. Toboganul are 6 trepte. Un jucător ce a urcat toate cele 6 trepte poate aluneca pe tobogan și poate lua o jucărie din groapa de nisip (dacă un jucător a primit mai multe puncte decât este necesar pentru a aluneca pe tobogan, jucătorul va aluneca, dar nu va folosi punctele suplimentare pentru a urca din nou pe scara). Pentru a urca din nou este nevoie de o nouă aruncare a zarului când îi vine rândul. Dacă piticul unui jucător ajunge pe o treaptă unde stă deja un alt pitic, piticul nou ajuns va trimite o treaptă mai jos piticul care stătea deja pe treaptă, acesta din urmă trebuind să urce din nou când îi vine rândul, după ce dă cu zarul.

Jocul se termină când nu mai există jucării rămase în groapa de nisip. Jucătorul cu cele mai multe jucării adunate până în acel moment este câștigător.

JOCUL PENTRU COPII MAI MARI



Se joacă după regulile descrise mai sus, folosind însă toate cele 20 de jucării și ambele zaruri. Dacă jucătorul care este la rând aruncă 0 nu poate urca pe treptele toboganului. Dacă zarul arată săgeată, piticul jucătorului trebuie să schimbe locul cu piticul altui jucător. Diferența principală față de versiunea pentru copii mici este aceea că atunci când un pitic de grădină alunecă pe tobogan în groapa de nisip, jucătorul aruncă zarul cu puncte și ia atâtea jucării câte puncte arată zarul.

Jocul se termină:

- când un jucător a reușit să adune 5 jucării de aceeași culoare: jucătorul este câștigător
- când niciun jucător nu a reușit să adune 5 jucării de aceeași culoare, jocul continuă până când nu mai sunt jucării în groapa de nisip. În acest caz câștigător este jucătorul care a adunat cele mai multe jucării.

Observație: pentru plăcerea jocului și pentru a vă pune la lucru imaginația, puteți crea propriile reguli adaptându-le pe cele existente sau creând altele noi.

