

MAZE RACERS

Pentru 2 jucători sau două echipe de 2 jucători cu vârste 8-99 ani.

Planifică! Construiește! Concurează!

Conținutul jocului:

- 2 table de joc;
- 2 distanțiere pentru coridoare;
- 152 de piese magnetice pentru pereții labirintului;
- 2 bile din lemn;
- 2 piese magnetice de start - verzi;
- 2 piese magnetice de finish - roșii;
- 1 clepsidră.

Obiectivul jocului

Cei doi jucători folosesc piese magnetice pentru a construi labirintul cel mai dificil pe care-l vor da celuilalt să-l rezolve. **Maze Racers** este o cursă contratimp deoarece din momentul în care primul jucător și-a terminat labirintul, adversarul său mai are doar un minut pentru a finaliza la rândul lui propriul labirint. Când timpul a expirat, jucătorii schimbă între ei tablele de joc și cursa poate începe!

Pregătirea jocului:

Fiecare jucător primește câte o planșă de joc (care este împărțită în patru cadrane), 76 de piese magnetice de aceeași culoare, câte un distanțier pentru coridoare, o piesă verde pentru Start și una roșie pentru Finish și câte o minguță de lemn.

Cum se joacă?

Jucătorii stabilesc de comun acord care parte din planșa de joc conține Startul și care Finalul labirintului. Apoi ei plasează piesele Start și Finish în cadranele corespunzătoare, cu mențiunea că aceste piese pot fi mutate în timp ce se construiește labirintul, dar numai în interiorul cadranelor alese.

Se numără până la 3, după care jucătorii încep în același timp să-și construiască labirintul.

Fiecare labirint trebuie să aibă cel puțin un drum care să-i permită minguței să se rostogolească de la Start până la Finish. Jucătorii trebuie să folosească distanțierul pentru coridoare ca instrument de reglare a lățimii coridoarelor, pentru a se asigura că minguța are spațiu să se rostogolească prin acestea. Când unul dintre jucători a terminat de construit labirintul, va striga "Pregătiți-vă pentru cursă!" și va întoarce clepsidra.

Din acest moment *jucătorul advers* mai are exact 1 minut să-și termine de construit labirintul, timp în care nu este voie să fie deranjat.

Cursa din labirint

Pentru varianta în 2 jucători:

Când s-a terminat minutul, jucătorii vor schimba planșele între ei, apoi fiecare va pune câte o minguță în punctul verde de start și se vor întrece până la punctul roșu de Finish și înapoi, mișcând planșa în așa fel încât minguța să alerge prin labirint. Este important să înceapă deodată, iar jucătorul care a terminat primul traseul dus-întors Start-Final, câștigă prima rundă.

Pentru varianta pe echipe:

Mișcările sunt similare cu diferența că în momentul în care a ajuns mingiuța la Finish, planșa este preluată de către coechipier care va finaliza astfel traseul în sens invers Finish-Start.

Penalități

Dacă un labirint este imposibil de parcurs deoarece coridoarele sunt prea înguste sau nu există un circuit liber de la Start către Finish, atunci jucătorul care l-a construit va pierde runda.

Victoria

Odată ce o rundă a fost finalizată, fiecare jucător își primește planșa înapoi pentru a construi un nou labirint.

Jucătorul care câștigă astfel 2 runde din 3 este declarat învingător.

Timpul minim alocat pentru construirea labirintului

Echipele stabilesc de comun acord la început un timp minim (de ex. 7 minute) pentru construcția labirintului iar dacă una dintre echipe termină mai repede va trebui să aștepte ca cele 7 minute să expire.

Se poate folosi în acest caz clepsidra.

Varianta de joc avansată

Pentru această opțiune accesați <http://www.foxmind.com/games/maze-racers> și descărcați documentul [Advance Starting Cards](#). Odată printate imaginile, sunt decupate și la începutul fiecărei runde se trage câte o carte, iar jucătorii folosesc piesele magnetice în construcția labirintului încercând să reproducă imaginile respective cât mai fidel cu putință.

Spor la Joacă!