

Regulament

Jocul conține:

- 6 planșe de joc cu două fețe în 6 culori diferite
- 6 seturi de câte 27 de hexagoane
- 6 seturi de câte 4 hexagoane „wildcard”

Cum se joacă *Take it Easy!*

PREGĂTIREA JOCULUI

Înainte de a juca pentru prima dată, scoate cu grijă hexagoanele din planșa perforată. Fiecare jucător ia o planșă de joc și toate hexagoanele de aceeași culoare. Decideți care jucător va fi „apelantul”. Acest jucător își va întoarce hexagoanele cu fața în jos și le va amesteca. Toți ceilalți jucători plasează hexagoanele cu fața în sus și le organizează în trei grupe ținând cont de numerele din partea de sus a hexagoanelor (1, 5 sau 9) pentru a facilita găsirea lor când sunt selectate de apelant. Remarcați că hexagoanele sunt marcate fie cu un simbol soare, fie cu un simbol lună. Aceste simboluri nu au nicio semnificație când se joacă varianta standard, sunt doar un element de decor. Cu toate acestea, la finalul regulamentului sunt sugerate diferite variante de joc, în care soarele și luna sunt simboluri cheie.

CUM SE JOACĂ?

Apelantul va alege în mod aleator un hexagon propriu, îl întoarce cu fața în sus și anunță cele 3 numere de pe el. Toți ceilalți jucători trebuie să caute hexagonul corespunzător din propriul lor set. Fiecare jucător, inclusiv apelantul pune cea piesă pe planșa de joc personală. După ce toți jucătorii își plasează piesele, apelantul va alege un alt hexagon. Jocul continuă până când planșa este plină de hexagoane.

REGULI DE AȘEZARE

Hexagoanele trebuie plasate astfel încât numerele să fie orientate vertical (ca și cum ar fi citite de pe o pagină). Hexagoanele pot fi plasate în orice spațiu gol de pe planșa personală. Un singur hexagon poate fi plasat pe un spațiu de pe planșă. Odată ce hexagoanele au fost plasate, acestea nu pot fi mutate în alt loc. Pe măsură ce jocul progresează, o să vezi că nu o să poți să potrivesti toate dungile de pe hexagoane cu rândurile corespunzătoare. Ca și regula generală, poți combina orice variante vrei, după preferință.

SFÂRȘITUL JOCULUI

După ce al 19-lea hexagon a fost plasat și toate planșele au fost umplute, jucătorii își calculează scorul.

SCORUL RÂNDURILOR

Jucătorii pot acumula puncte pentru fiecare coloană verticală, diagonală din colțul stânga jos către dreapta sus, diagonală din colțul stânga sus către dreapta jos. Se iau în calcul punctele de pe rândurile care conțin dungi în aceeași culoare. Dunga dintr-un astfel de rând trebuie să aibă aceeași culoare dintr-un capăt în celălalt al planșei de joc. Aceste rânduri se numesc „rândurile de scor”. În cazul în care rândul conține o dungă într-o altă culoare, acesta nu va fi punctat.

CALCULUL SCORULUI

Calculați valoarea totală a punctajului după cum urmează: Pentru fiecare rând de scor de pe planșa de joc, înmulțiți numărul hexagoanelor dintr-un rând cu valoarea culorii dungii pentru a obține scorul acelui rând. Exemple:
-Treți hexagoane în dungi galbene într-un rând vertical valorează 27 puncte (3x9).
-Patru hexagoane în dungi negre dintr-un rând

vertical vor valora 4 puncte (4x1).

-Cinci hexagoane dungate cu portocaliu într-o linie diagonală au scorul 40 (5x8).

-Patru hexagoane dungate cu verde într-o linie diagonală au scorul 28 (4x7).

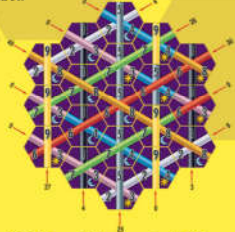
-Cinci hexagoane dungate cu roșu pe o linie diagonală au scorul 30 (5x6).

-Treți hexagoane dungate cu roz într-o linie

diagonală vor avea un scor de 9 (3x3).

Un exemplu de joc:

Următoarea ilustrație prezintă scorul într-un exemplu concret:



Scorul total al acestui jucător este de 178.

Căștigătorul:

Jucătorul cu cel mai mare scor este câștigătorul runde. Jocul poate avea o singură rundă sau o serie de runde în care fiecare jucător va fi pe rând apelant. În acest caz scorurile de la fiecare rundă se adună pentru a face un total final.

JOCUL PENTRU UN SINGUR JUCĂTOR

Take It Easy este un joc amuzant și pentru un jucător! Joacă-te până obții cel mai bun scor al tău!

VARIANTE *Take it Easy!*

Regulile jocului ilustrate anterior reprezintă jocul de bază, însă acesta poate avea diferite variante. În unele variante există reguli diferite pentru plasarea hexagoanelor, altele presupun moduri diferite de a calcula punctajul. Ca și regula generală, poți combina orice variante vrei, după preferință.

VARIANTE DE PLASARE A HEXAGOANELOR

-Plasare adiacentă

În această variantă primul hexagon poate fi plasat unde dorești pe planșă. Cu toate acestea, al doilea este dependent de laturile primului. Toate hexagoanele ulterioare primului trebuie să atingă cel puțin o latură a altui hexagon existent pe planșă. Această variantă este mai dificilă decât varianta de bază Take It Easy pentru că oportunitățile de plasare a hexagoanelor îți sunt restricționate.

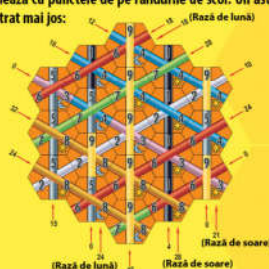
-Plasare adiacentă a hexagoanelor soare/lună

Ca și în varianta anterioară, primul hexagon poate fi plasat unde dorești. Plasarea celui de-al doilea hexagon este dependentă de simbolul de soare/lună de pe fiecare hexagon. Dacă simbolul de pe al doilea hexagon este identic cu simbolul de pe primul (ex: ambele au ca simbol soarele), atunci al doilea hexagon trebuie plasat adiacent, astfel încât să-l atingă pe primul. Dacă al doilea hexagon are simbolul opus (luna), atunci poate fi plasat oriunde pe planșă, la fel ca și primul. Similar cu regula anterioară, hexagoanele cu simboluri comune se poziționează adiacent, atingând cel puțin o latură.

VARIANTE DE CALCUL A SCORULUI

-Razele soarelui și ale lunii

O Rază de soare este completă oricând formezi un rând drept și continuu de hexagoane cu soare pe planșa ta de joc. O Rază de lună se formează în exact același fel, dar utilizând simbolul lunii. O Rază de soare sau lună poate fi formată de-a lungul unui rând de scor sau fără scor. Culoarea dungilor de pe hexagoanele din interiorul rândului este irelevantă. Dacă o Rază de soare/lună este formată pe același rând ca cel de scor, vei primi scorul standard specific rândului, la care aduni punctele razei de soare/lună. Pentru fiecare Rază de soare completă, vei obține câte 7 puncte pentru fiecare hexagon din acea rază. Pentru fiecare Rază de lună, scorul va fi 6 puncte pentru fiecare hexagon din rază. Aceste puncte se cumulează cu punctele de pe rânduiri de scor. Un astfel de exemplu este ilustrat mai jos:



Scor total= 228+24 (Rază de lună)+28 (Rază de soare) +21 (Rază de soare)+18 (Rază de lună)=319

-Cea mai bună Rază de soare/lună

Această variantă este recomandată pentru 2-6 jucători. Implică un element puternic de interacțiune, jucătorii concurând pentru cea mai bună Rază de soare și de lună. În această variantă, Razele de soare și de lună sunt punctate doar dacă sunt pe rândul de scor! 60 de puncte bonus sunt acordate jucătorului cu cea mai bună Rază de soare. Fiecare își compară Raza de soare cu cele ale oponenților. O Rază pe o linie mai lungă de scor va bate mereu o alta ce se află pe o linie de scor mai scurtă. Dacă doi sau mai mulți jucători au construit cea mai bună Rază de soare la fel de lungă, atunci linia care valorează mai multe puncte va primi bonusul de 60 puncte. Dacă doi sau mai mulți jucători au același scor pentru Razele de soare, atunci cele 60 de puncte se împart în mod egal. Dacă până la sfârșitul runde nici unul dintre jucători nu a format o Rază de soare pe un rând de scor, atunci nimeni nu primește punctele bonus. Aceleași reguli se aplică și pentru Razele de Lună. Câștigătorul este jucătorul care are cel mai mare punctaj final.

Take it Easy! PE PLANȘA NARCISĂ

-Planșe cu două fețe și hexagoane extra

Noua ediție Take It Easy Narcisă include planșe cu două fețe (cu varianta de Tabla Narcisă pe verso) și patru extra hexagoane pentru fiecare jucător. Aceste hexagoane nu se folosesc când se joacă varianta standard a jocului, dar trebuie incluse în varianta Narcisă. Hexagoanele speciale includ dungi „wildcard” care pot înlocui orice culoare care se află în calea hexagonului. Pe fiecare dungă există trei posibile culori, reprezentate într-o spirală, iar cele trei numere corespunzătoare culorilor sunt de asemenea marcate. De exemplu, pe o linie verticală „wildcard” de culoare galbenă, gri și negru sunt incluse în forma de spirală și cifrele 9, 5 și 1. Precum sugerează și numele, dungile „wildcard” pot fi utilizate pentru a reprezenta oricare dintre cele trei culori și scoruri de pe hexagon. Pentru fiecare jucător, următoarele hexagoane sunt disponibile:

-Unul cu dungi „wildcard” în toate trei direcțiile. Când acest hexagon este selectat de apelant, acesta trebuie să spună „wildcard triplu”.

-Treți hexagoane, fiecare ilustrând dungi „wildcard” în două direcții, și o dungă normală în treia direcție. Unul dintre acestea are o dungă neagră, unul are o dungă albă și al treilea are o dungă roz. Când aceste hexagoane sunt selectate de către apelant, acesta trebuie să spună „wildcard dublu cu negru” sau „cu alb” sau „cu roz”. Aceste hexagoane speciale, ca și hexagoanele normale, trebuie plasate astfel încât să se

ditească corect cifrele, ca de pe o pagină.

Tabla Narcisă – varianta 1

Tabla Narcisă este creată pentru a arăta ca trei flori de narcisă lipite între ele. Există 21 de spații, formate din trei grupuri de câte 7 și un spațiu de stamină. Stamina este pur decorativă în varianta 1, însă aceste aranjamente au un scop în celelalte variante. Pentru varianta 1, joacă exact ca și cum te-ai juca varianta standard Take It Easy creând rânduri de culori în trei direcții. Există 6 rânduri pentru fiecare direcție, cu o lungime ce variază între 2-5 spații. Fiecare jucător ar trebui să folosească cele 4 hexagoane speciale descrise mai sus alături de cele 27 de hexagoane standard.

Tabla Narcisă – varianta 2

Joacă în același mod descris anterior, însă toți jucătorii trebuie să plaseze primele 3 hexagoane în stamină.

Tabla Narcisă – varianta 3

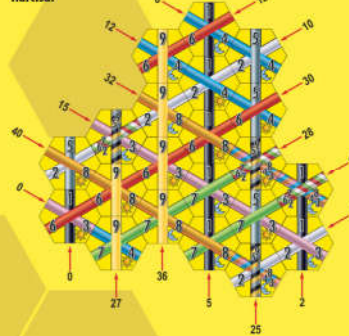
Joacă în același mod descris la varianta 1. Însă toți jucătorii trebuie să lase cele 3 spații de pe stamină goale până se vor umple celelalte 18 spații ale planșei. Ultimele 3 hexagoane trebuie apoi plasate în cele 3 spații libere.

Tabla Narcisă – varianta 4

Joacă în același mod descris la varianta 1. Deși 21 de hexagoane se trag pe parcursul runde, jucătorii trebuie să plaseze 18 hexagoane pe spațiile colorate ale planșei (dar nu pe stamină), plus trei pe simbolul narcisei din colțul dreapta-sus al planșei. Când runda este gata, jucătorii au opțiunea de a plasa una, două sau trei hexagoane de pe simbolul narcisei pe stamină (ei pot, de asemenea să lase toate trei hexagoanele pe simbolul narcisei). Plasarea acestor hexagoane ar putea completa unele linii și să producă mai multe puncte. Dacă una sau mai multe spații de pe stamină rămân goale, atunci toate liniile care trec prin spațiile goale sunt considerate incomplete și nu produc puncte. Hexagoanele conținând dungile „wildcard” nu pot fi mutate de pe simbolul narcisei pe stamină. Este posibil să crezi un rând de scor doar din hexagoane cu dungi „wildcard”. Dar dungile „wildcard” trebuie toate să fie pe aceeași direcție. Un rând de scor compus complet din hexagoane „wildcard” nu poate fi nicodată mai lung de 3 hexagoane. Scorul pentru un rând compus doar din hexagoane „wildcard” se obține prin înmulțirea numerelor de pe hexagoane cu cea mai bună culoare de pe dungile hexagoanelor, de exemplu înmulțind 3 cu 7 (verde)=21.

Variante de așezare și scor

Toate variantele sugerate anterior pentru plasare și scor standard pot fi, de asemenea, folosite pentru planșa în formă de narcisă.



Scorul total al acestui jucător este de 307.

Take it Easy!