

BISCUIȚI ISTEȚI

Hrană pentru minte. Fără calorii!!!

“Smart Cookies!” conține 64 puzzleuri logice într-un format ispititor de prăjiturile, care provoacă și dezvoltă mintea jucătorilor, ce vor fi nerăbdători să guste aceste puzzleuri delicioase. Ei vor folosi și indicii logice pentru a plasa cele 9 prăjituri pe tabla de joc. Pe parcursul jocului nivelele de logică deducția evoluează treptat, dezvoltând și consolidând raționamentul și competențele de exprimare verbală.

Raționezi logic și te distrezi în același timp

Număr de jucători: 1 jucător

Vârsta: 6+ ani

Durata unei partide: 5 minute.

Conținut:

- 1 carte ce conține 64 de puzzleuri logice și rezolvările lor;
- 9 prăjituri în 3 forme și 3 arome (culori);
- 1 tăviță împărțită în format 3 x 3;
- instrucțiuni de joc;

Scopul jocului:

Așezați toate cele 9 prăjituri pe tăviță respectând toate indiciile date.

Înțelegerea indicilor

Cartea de puzzleuri conține 8 secțiuni, cu provocări ce devin, treptat, din ce în ce mai dificile. La începutul fiecărei secțiuni veți găsi explicații scrise și vizuale pentru a înțelege fiecare nou tip de indiciu. Dacă un tânăr jucător are nevoie de explicația ta pentru a putea înțelege un indiciu, încearcă să îl ghidezi să îl interpreteze singur cu ajutorul exemplelor ilustrate.

Fiecare indiciu reprezintă o premisă logică simplă. În funcție de natura indiciului (pozitiv/negativ), acesta ne va arăta unde poate sau nu poate să fie așezată o prăjitură.

Tipuri de indicii:

-  Indiciu pozitiv: ne arată unde TREBUIE pusă o prăjitură sau un tip de prăjitură.
-  Indiciu negativ: ne arată unde NU TREBUIE pusă o prăjitură sau un tip de prăjitură.
-  Culoarea și forma prăjiturii
-  Se specifică forma, dar nu și culoarea.
-  Se specifică doar culoarea, nu și forma.
-  Săgeata: ne arată că o prăjitură (sau un tip de prăjitură) trebuie așezată în direcția săgeții. De exemplu, o săgeată îndreptată spre dreapta ne indică faptul că prăjitura trebuie așezată în dreapta unei prăjituri date, fie adiacent, fie cu spațiu între ele.

Nivelul puzzle-urilor

Pe parcursul jocului, în cartea de provocări își vor face prezența noi premise logice. Jucătorii își însușesc aceste premise și vor începe să aplice gândirea logică pentru rezolvarea provocărilor. Incurajați jucătorii mici să progreseze în propriul lor ritm, micșorând ajutorul din partea adulților.

Soluțiile

Soluția pentru fiecare puzzle poate fi găsită la sfârșitul cărții. Fiecare puzzle are o singură soluție corectă. Recomandăm ca, înainte să verificați răspunsul, să vă asigurați că au fost respectate toate indiciile și că nu există contradicții. Dacă rezolvarea voastră difera de cea de la sfârșit, înseamnă că unul sau mai multe indicii nu au fost respectate sau au fost interpretate greșit. Reveniți la reguli pentru a vă asigura că ați interpretat corect fiecare indiciu și verificați ce indiciu nu a fost respectat în soluția voastră.

Atenție: Nu lăsați la îndemâna copiilor sub 3 ani. Conține piese mici, care pot fi înghițite.