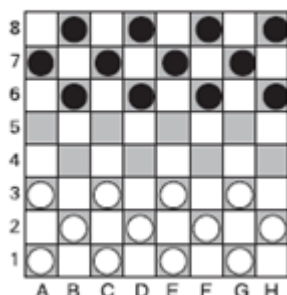


REGULI DAME, varianta olimpică

Obiectivul jocului

Să încerci să ajungi în situația în care niciuna din piesele adversarului nu se mai poate mișca (de obicei, aceasta situație apare când majoritatea pieselor adversarului au fost capturate).

Poziția de start

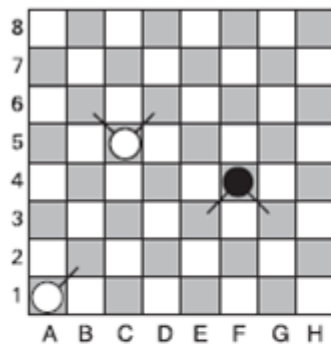


Regulile jocului

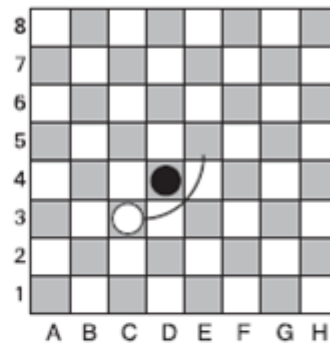
1. Piesele se pot muta doar pe diagonală, un pătrat, în față (doar pe culoarea neagră a tablei).
2. Dacă două piese adversare se confruntă, jucătorul care trebuie să mute este obligat să captureze piesa adversară (dacă există un loc liber de aterizare imediat după aceasta). Jucătorii sunt obligați să captureze și în spate! Trebuie să faci o mișcare când este posibil, iar conceptul de piesă "arsă" (o piesă care este înlăturată de pe tabla de joc pentru că nu a făcut nici o captură) nu se aplică.
3. Dacă este posibil, jucătorii trebuie să captureze în lanț toate piesele disponibile.
4. Dacă sunt posibile două capturi multiple, jucătorii trebuie să aleagă cea mai lungă captură.
5. O piesă care ajunge oriunde pe ultimul rând devine Rege. Această piesă trebuie acoperită cu o piesă de aceeași culoare.
6. Regele se poate muta pe diagonală, fără restricții, oricâte pătrate dorește.
7. Un Rege poate face o captură multiplă, aterizând pe oricare pătrat de pe diagonala capturii. Nu este obligatoriu să aterizeze pe pătratul din imediata apropiere a piesei capturate, ci poate ateriza oriunde pe diagonala respectivă.

8. În timpul unei capturi în lanț – dacă o piesă ajunge pe ultimul rând din partea opusă, aceasta devine Rege, indiferent care este pătratul pe care aterizează la finalul capturii.

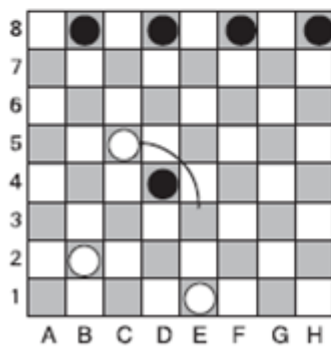
Reguli de mișcare



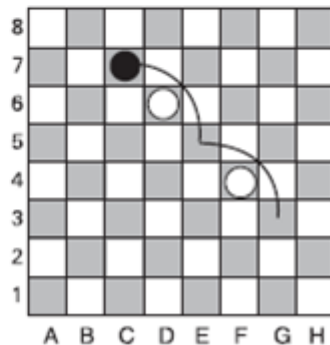
Captura în față



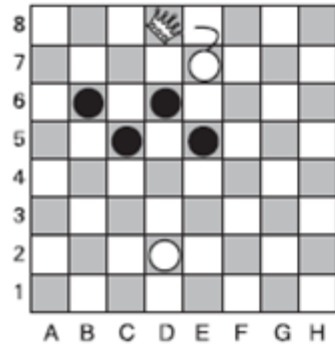
Captura în spate



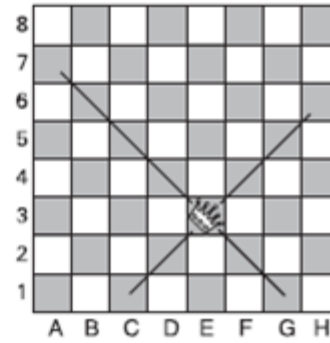
Captura în lanț



Realizarea unui Rege



Reguli de mișcare a Regelui



Captura Regelui

