

Alex Randolph

Brigada purcelușilor

O cursă de întrecere cât se poate de neobișnuită

Nominalizat pentru „Cel mai bun joc al anului pentru copii”

Jucători: 2 – 7; Vârsta: peste 4 ani; Durata jocului: 15-25 minute

Conținut:

- Tablă de joc variabilă, compusă din 8 bucăți
- 7 purceluși colorați din lemn de arțar
- 7 discuri colorate din lemn
- Zar cu fețele:      
- Regulament de joc

Turma este formată din șapte purceluși veseli care nu cunosc o plăcere mai mare decât să se întrecă în goană pe pajiști și prin livezi – mai ales, dacă potecile sunt atât de înguste, încât este imposibil să ocolești, doar eventual dacă sari peste concurenții tăi, sau chiar pe spatele celorlalți!

Dar bineînțeles, acești purceluși sunt capabili de aceste acrobații numai și numai din cauză că nu sunt purceluși obișnuiți, ci veritabili purceluși de circ!

Iar dacă se opresc pentru o clipă din întrecere, fac exerciții acrobatice sau construiesc din corpurile lor piramide superbe.

Pregătirea întrecerii purcelușilor

Așează cele opt bucăți ale tablei de joc în așa mod, încât să formeze o potecă lungă, continuă pentru purceli. (Sunt posibile milioane de poteci cu forme diferite). **Dar atenție:** poteca să nu formeze în niciun caz un cerc, ambele capete ale potecii trebuie să rămână deschise!

Fiecare jucător își alege un purcel și discul din lemn de aceeași culoare (ca să poată ține minte mai bine culoarea propriului purcel). Pentru intrarea în concurs aliniați purcelușii la unul din capetele potecii în afara tablei de joc, și dați startul! Începe jucătorul care-și va sărbători cel mai curând ziua de naștere.

Aruncatul zarului

Aruncați zarul pe rând. Cine este la rând, aruncă zarul și avansează cu purcelul lui cu numărul de pași indicați de zar.

❧ Dar la unele curse puteți să procedați și altfel: de fiecare dată când arunci , îți muți purcelușul și poți arunca **imediat încă o dată** cu zarul! (poți, dar nu ești obligat.)

Dacă arunci însă  **negru**, poți să arunci și să avansezi încă o dată (dacă vrei) – dar numai dacă purcelușul tău s-a aflat pe ultimul loc **înaintea aruncării!**

❧ **Pe ultimul loc** te afli, dacă nu mai este niciun purceluș în spatele tău, deci chiar și dacă în acest moment stai cățărât pe spatele cuiva, sau dacă te afli în mijlocul unei grămezi!

Depășirea

Poteca este foarte îngustă, de aceea purcelușii n-au încotro și trebuie să sară la depășire unul peste celălalt. Dacă purcelușul tău sare exact pe câmpul pe care se află deja un alt purcel, aterizează direct pe spatele acestuia ... ceea ce este foarte bine pentru tine, fiindcă la următoarea mutare purcelușul de jos trebuie să care în spinare purcelușul care s-a cocoțat pe spinarea lui!

Grămada

Astfel se pot forma ușor grămezi de trei sau chiar mai mulți purceluși ...

Cum procedezi, dacă ești la rând și purcelușul tău se află într-o asemenea grămadă? Foarte simplu!

❧ Dacă purcelușul se află la baza grămezii, trebuie să care în spinare toată grămada;

❧ Dacă se află la mijlocul grămezii, ia cu el toți purcelușii care stau în spinarea lui, dar îi lasă în urmă pe cei care stăteau sub el;

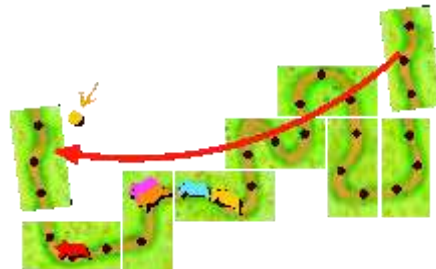
❧ Dacă purcelușul tău este în vârful grămezii, sare pur și simplu de pe grămadă și fuge mai departe singur.

Prelungirea potecii purcelușilor

O dată, dar numai o singură dată fiecare jucător (care se află la rând) are voie să prelungească poteca.

Dacă vrei să procedezi așa, iei bucata de tablă de joc de la începutul potecii – desigur numai atunci, dacă nu se mai află niciun purceluș aici – și o adaugi la sfârșitul potecii.

După aceasta depui imediat discul tău din lemn pe porțiunea de potecă și semnalezi astfel, că ți-ai exercitat deja dreptul de a prelungi poteca.



Sfârșitul jocului

Câștigă acel jucător, al cărui purceluș reușește să sară primul la capătul potecii de pe ultimul carton al tablei de joc. La ultima aruncare cu zarul nu trebuie să arunci număr exact e puncte. Dacă mai mulți purceluși ajung în același timp la țintă, câștigă cu toții împreună.

Regulă specială pentru 2 sau 3 jucători

Dacă jucați în 2 sau 3, fiecare dintre voi poate participa cu câte 2 purceli. Cel care este la rând, aruncă cu zarul separat pentru fiecare purcel în parte și decide după prima aruncare, cu care purcel dorește să avanseze primul. Și fiindcă are doi purceli, are desigur și dreptul să prelungească traseul de două ori.